



EESTI MEISTRIVÕISTLUSED INDIACAS 2017

MEISTRILIIGA J U H E N D

1. Eesmärk

Selgitada 2017.a. Eesti meistrid indiacas meeste, naiste ja segavõistkondade arvestuses.

2. Osavõtjad

2016. aasta meistrivõistluste tulemuste ja uute võistkondade avalduste põhjal võivad 2017. aasta meistriliigast osa võtta järgmised EEL-i kuuluvate klubide võistkonnad:

Meeskonnad	Naiskonnad	Segavõistkonnad
Tallinna IK	Ülenurme GSK	Elion SK Tartu 1
Alatskivi Juku	Telia SK Tartu	Tallinna IK
Telia SK Põlva	Tähtvere	Tähtvere vald 1
Telia Tartu	Alatskivi Juku	Alatskivi Juku
Rapla	Telia SK Põlva	Tallinna IK 2
Tähtvere		Telia SK Põlva
		Rapla
		Tähtvere vald 2

Meeste, naiste ja segavõistkondade meistriliiga osavõtutasu ühele võistkonnale on 125 EUR-i. Liitu mittekuuluva ühenduse esimese võistkonna osalustasu võrdub liikme osalustasu + liidu aastamaks. Iga järgnev võistkond samast ühenduses tasub sama summa, mis liitu kuuluvad klubid.

Võistkonna suurus on kuni kümme mängijat ja kaks treener-esindajat.

Kõik võistkonnad peavad olema ühtsesvõistlusärgis ja soovitavalt ühtsetes pükstes ning peavad omama määrustepärast numeratsiooni. Kapteni tähistada numbriga alla tehtud joone või kaptenipaela abil.

3. Läbiviimise ajad

Eesti 2017.a. meistrivõistlused algavad 5-6.novembril 2016.aastal Suure Jaanis, vastavalt mees-naiskondade ja segavõistkondade esimese vooruga.

Teine voor mängitakse veebruar-märts 2017. Poolfinaalid toimuvad vahemikus Märts-Aprill kodus-võõrsil süsteemis. Finaalid ja kohamängud toimuvad ühel päeval. TÄPNE II VOORU JA FINAALIDE KOHT SELGUB PEALE REGISTREERUMIST.

4. Võistluste süsteem

Kõigis voorudes mängivad kõik meistriliiga sama kategooria võistkonnad omavahel läbi. Kõik mängud mängitakse kahe geimivõiduni, geimid mängitakse kuni 25 punktini. Otsustav (3.) geim mängitakse 15 punktini. Geimi võit fikseeritakse vähemalt kahepunktilise vahega.

Mängutulemused annavad punkte järgmiselt:

Geimidega 2-0 võit annab turniiritabelisse 3 punkti;

2-1 võit 2 punkti;

1-2 kaotus 1 punkt;

0-2 kaotus 0 punkti.

Loobumiskaotuse korral 0 punkti + 60 EUR-i trahv.

Paremusjärjestus turniiritabelis selgub mänguvoorude summaarse võidupunktide paremuse põhjal. Kui võidupunktide arv osutub võrdseks, siis arvestatakse omavaheliste mängude tulemusi. Kui see oli võrdne, arvestatakse sama võidupunktide arvuga võistkondade omavaheliste mängude võidetud ja kaotatud geimide suhet. Kui see oli kokkuvõttes võrdne, siis selgitatakse paremus sama võidupunktide arvuga võistkondade kõigi mänguvoorude omavaheliste mängude summaarse võidetud ja kaotatud mängupunktide vahe põhjal. Kui ka see oli võrdne, siis arvestatakse kõigi mänguvoorude üleüldist summaarset võidetud ja kaotatud mängupunktide vahet. Kui ka see on võrdne, otsustab EEIL juhatus lisakohtumiste toimumise.

Ühe hooaja jooksul kolmest mängust olulise põhjuseta loobunud võistkond kõrvaldatakse võistlustelt ja tema varasemad tulemused tühistatakse.

Mänguvoorude kokkuvõttes selgunud 4 parimat võistkonda pääsevad edasi poolfinaalmängudele, mis mängitakse lähtudes paremusjärjestusest alljärgnevalt:

1. koht – 4.koht

2. koht – 3.koht

Poolfinaalmängude võitjad pääsevad finaali, kaotajad selgitavad omavahelistes mängudes 3. koha omaniku.

Poolfinaalide süsteem:

Poolfinaalid mängud toimuvad kohalesõitudega: üks mäng kodus, teine võõrsil. Esimene mäng peetakse nõrgema asetusega võistkonna kodus. Koduvõistkond on kohustatud informeerima EEIL-i sekretariaati koheselt peale mängu toimumisaja kokku leppimist.

Võitjaks osutub 2 võitu saanud võistkond või juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, siis mängu eest antavate suurema punktide arvuga võistkond. Mängu eest antavate punktide võrdsuse korral mängitakse KULDNE GEIM*.

Mängude eest antavad punktid: 3:1 ja 3:0 võit 3 punkti, 3:2 võit 2 punkti, 2:3 kaotus 1 punkt ja 1:3 ja 0:3 kaotus 0 punkti.

3:0 0:3 3 punkti A - 3 punkti B KULDNE GEIM

3:0 1:3 3 punkti A - 3 punkti B KULDNE GEIM

3:0 2:3 4 punkti A - 2 punkti B A kvalifitseerub

3:1 0:3 3 punkti A - 3 punkti B KULDNE GEIM

3:1 1:3 3 punkti A - 3 punkti B KULDNE GEIM

3:1 2:3 4 punkti A - 2 punkti B A kvalifitseerub

3:2 0:3 2 punkti A - 4 punkti B B kvalifitseerub

3:2 1:3 2 punkti A - 4 punkti B B kvalifitseerub

3:2 2:3 3 punkti A - 3 punkti B KULDNE GEIM

* KULDNE GEIM – mängimise reeglid

• Kuldne geim mängitakse 25 punktini. Viigiseisul 24:24 jätkatakse mängu, kuni 2 punktiline vahe on saavutatud (26:24; 28:26; ...).

• Enne VÕÕRSIL mängu algust samade võistkondade vahel peab I kohtunik KODU võistkonnalt

saama esimese mängu protokoll koopia. Enne VÕÕRSIL mängu algust peab olema ette valmistatud ka teine protokoll, millel täpselt samad võistkondade koosseisud.

- Pärast VÕÕRSIL mängu lõppu kontrollib I kohtunik, kas ühel võistkonnadest on 2 võitu. Sellisel juhul kuulutab ta võitjaks võistkonna, kes on võitnud mõlemad kohtumised.
- Juhul kui mõlemal võistkonnal on 1 võit ja 1 kaotus, kontrollib I kohtunik mõlemale võistkonnale mängude eest antud punktide arvu. Nende võrdsuse korral (vt tabel) mängitakse kuldne geim.
- Teist võistlusprotokoll, mis on enne VÕÕRSIL mängu algust ette valmistatud, kasutatakse kuldses geimis. Just lõppenud kohtumise käigus diskvalifitseeritud mängijad, treenerid jne eemaldatakse teisest võistlusprotokollist ning nad ei saa kuldses geimis osaleda ja neid ei saa asendada kellegi teisega.
- VÕÕRSIL mängu ja KULDSE GEIMI alguse vaheaeg kestab 3 minutit. VÕÕRSIL mängu protokoll lõplik vormistamine tuleb lõpetada pärast KULDSET GEIMI.
- Teises protokollis peab olema välja toodud KODUS-VÕÕRSIL mängude VÕITJA meeskond.

FINAAL ja 3.-4. koha mängud mängitakse FINAL FOURIL Mille toimumisaeg selgub peale registreerimisaja lõppu. Iga mäng kolme geimivõiduni. Geim mängitakse 25 punktini, otsustav (5.) geim mängitakse 15 punktini. Geimi võit fikseeritakse vähemalt kahepunktilise vahega.

5. Kohtunikud

Meistriliiga eelvoorude mängude teenindamiseks esitavad võistkonnad mandaadis kohtunike nimekirja (minimaalselt 2 EEIL litsentsiga või loa alusel vilistavat kohtunikku).

Võistluste peakorraldajal on võimalus kasutada klubide kohtunikke mängude teenindamisel. Poolfinaalides määrab esimese kohtuniku EEIL. Finaalide päeval leiab kõik kohtunikud EEIL.

Lisaks peavad võistkonnad omalt poolt esitama vähemalt kaks inimest, kes kindlasti osalevad kohtunike koolitusel, kui see toimub.

Võistluste peakohtunik on Einar Piir. Võistluste peakorraldaja on EEIL.

Autasustamine

Meistriliiga võitnud võistkonnale omistatakse 2017.a. Eesti Meistri nimetus ning võitjat võistkonda autasustatakse auhinna ja diplomiga, võistkonna liikmeid medalitega ja diplomitega.

2. ja 3. koha saavutanud võistkondi autasustatakse auhinna ja diplomiga, võistkonna liikmeid medalite ja diplomitega.

6. Meistrivõistluste organiseerimine

Meistrivõistluste võistluspallideks on EEIL poolt kontrollitud ja aktsepteeritud ametlikud turniiripallid. Eelvoorude mängudes annavad mõlemad võistkonnad II kohtuniku käsutusse ühe terve palli, et mängus ei tekiks pallivahetuse tõttu viivitusi. Alates poolfinaalidest kindlustab kõik pallid EEIL. Mängu II kohtunik vastutab mängus kasutatavate pallide normidele vastavuse eest.

Võistluste tulemustest informeerib korraldaja samal päeval meediat ja hiljemalt viiendal päeval saadab võistlusprotokollid osalenud võistkondadele.

Võistluste läbiviimisel juhendatakse:

- Käesolevast võistlusjuhendist
- EEIL juhatuse poolt kinnitatud dokumentidest (Rahvusvahelised Indiacas Mängureeglid, EEIL ametlike võistluste tegevusjuhend, EEIL litsentsiga mängija õigused ja kohustused, Kohtunike Tegevusjuhend jt).

Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused ja protestid lahendab võistluste peakohtunik või EEIL juhatus.

7. Registreerimine

Meistriliiga M, N ja S nimeline registreerimine peab olema toimunud hiljemalt **15. Oktoobriks 2016.** Registreerimine vormistada vastavatele blankettidele (vt lisad Registreerimisleht ja Litsentsitaotlus). Võistkondade koosseisud registreeritakse nimeliselt, mängijate litsentseerimise taotlused esitavad klubid. Ühe mängija litsentsitasu on 10 EUR-i. Võistkonna nimekirjas võib olla kuni 10 mängijat. Iga voozu alguses esitab klubi nimekirja selle voozu mängijatega.

EEIL litsentsi omavad mängijad võivad mängida oma klubi ja/või teiste klubide erinevate kategooriate võistkondades, kuid ei saa ühe hooaja jooksul mängida sama võistluskategooria erinevate klubide võistkondades.

Täiendav mängijate registreerimine ja/või mängijate asendamine meistriliigas osalevates võistkondades on lubatud kuni II mänguvoozu alguseni. Vastavalt Tegevusjuhendile on peale registreerimistähtaja lõppu täiendav registreerimine ja/või mängija asendamine 30 EUR-i mängija kohta. Klubide vahel ja klubi erinevate võistkondade vahel mängijate liikumisi hooaja keskel ei toimu.

Osavõtutasu 125 EUR-i meistriliigas registreeritud võistkonna kohta ja litsentsitasud nimeliselt registreeritud mängijate kohta tasuda hiljemalt 4. novembriks 2016.a EEIL arveldusarvele, EE712200221013220164 Swedbank, või eelneval kokkuleppel sularahas võistluste peakorraldajale. Osavõtutasude õigeaegsetelt tasumata jätmise korral ilma eelneva kokkuleppeta võistluste peakorraldajaga võistkond osaleda ei saa.

Täpsem informatsioon meistriliiga kohta 53400379.